



OMEN by hp
PC DIG@
CHALLENGE
PUBG



SQUAD FPP

REGULAMENTO

INFORMAÇÃO GERAL

O OMEN PCDIGA PUBG CHALLENGE é um torneio do jogo de computador de PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS, no formato "SQUAD FPP", que conta com o apoio da OMEN by HP e PCDIGA.

Os jogadores e equipas ao se inscreverem, tem de ter em conta que terão de realizar o devido check-in para validar a sua participação e desta forma, participar em todas as rondas do torneio. Caso alguma equipa opte por não participar em todas as rondas do torneio, irá sofrer penalização em competições futuras.

1. INFORMAÇÃO

1.1. Formato e Datas

1.1.1. Group Stage #01

Quarta, Quinta e Sexta, dias 14, 15 e 16 de Março de 2018 - 21:00h

Sábado, dia 17 de Março de 2018 - 15:00h

1.1.2. Group Stage #02

Quarta, Quinta e Sexta, dias 21, 22 e 23 de Março de 2018 - 21:00h

Sábado, dia 24 de Março de 2018 - 15:00h

1.1.3. Finais

Sábado, dia 31 de Março de 2018 - 15:00h

1.2. Número de participantes

1.2.1. Group Stage: 160 Equipas

1.2.2. Finais: 16 Equipas (Apuradas no GS #02)

1.3. Prémios

O prize money total para este torneio será de 1.000,00€ (mil euros - sujeito a impostos) e será dividido da seguinte forma:

- 1º Lugar - 500,00€
- 2º Lugar - 350,00€
- 3º Lugar - 150,00€

Após término do evento as equipas vencedoras serão contactadas por parte da organização do evento. A entrega dos prémios está sujeita à emissão de fatura/recibo por parte das equipas vencedoras, acrescido do imposto legal em vigor em Portugal. Após receção da respetiva fatura/recibo os prémios são pagos até 60 dias de calendário a contar dessa data.

1.4. Inscrição

Atenção: A falta de cumprimento de um dos seguintes passos poderá tornar a inscrição da equipa inválida e a impossibilidade de participação no torneio:

- a. Os jogadores, capitão ou responsável de equipa tem de preencher todas as informações obrigatórias na plataforma do devido torneio (Battlefy) e realizar o devido check-in para participar.
- b. A presença de todos os capitães e jogadores no Discord da Hyped Arena é obrigatório. Podem aceder ao Discord através do seguinte link: [discord](#).
- c. Qualquer intenção de alteração de registos (substituir jogadores, novas inscrições, alteração de nickname) será apenas possível antes do início do torneio e terá de ser enviada à administração do torneio.
- d. Problemas em qualquer das alíneas anteriores deverão ser reportados por [e-mail](#) ou através do [discord](#) de apoio.

2. REGRAS GERAIS

2.1. Jogadores

São considerados jogadores todos aqueles que fizerem parte de uma equipa do torneio, quer sejam jogadores titulares, quer sejam suplentes. Os jogadores têm o dever de:

- 2.1.1. Comportar-se de forma respeitosa perante o Staff do Torneio, outros jogadores e espectadores, assim como ter uma conduta desportiva e correta durante o torneio.
- 2.1.2. Estar preparados para o começo dos jogos à hora designada para os mesmos.
- 2.1.3. Ter uma conta de PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS que lhes possibilite participar no torneio.
- 2.1.4. Um jogador apenas poderá estar inscrito numa equipa.

2.2. Equipas

- 2.2.1. Têm de ser composta por pelo menos 4 jogadores.
- 2.2.2. Conter no máximo 2 suplentes (opcional, sob pena de desqualificação da equipa caso esta não tenha 4 jogadores disponíveis registados no torneio).
- 2.2.3. Mediante aviso à organização, a equipa poderá pré-torneio apelar os seguintes pontos:
 - 2.2.3.1. Inscrição de jogadores, desde que estes não se encontrem a competir no torneio por outra equipa.
 - 2.2.3.2. Substituir jogadores caso não reflita uma transformação maior que 50% dos jogadores inscritos na equipa.
 - 2.2.3.3. Mudar de nome e imagem*.

Nota importante: O ponto 2.2.3 poderá conflitar com a saída de equipas das organizações ou entre organizações. A administração visa proteger mutuamente as equipas e os seus representantes sendo que, por questões de equidade, não aceita nenhuma medida unilateral entre jogadores e organizações.

A nossa decisão transversal entre as duas óticas: jogadores e equipa representativa, terá como exemplo:

Caso os jogadores representados por uma organização saiam sem o consentimento da mesma ou caso a organização altere o seu plantel de jogadores não cumprindo o ponto 2.2.3 poderá a equipa ser desclassificada e/ou perder a slot.

2.3. Capitão de Equipa

- 2.3.1. Todas as equipas têm de definir um capitão que representará a equipa. Este será o responsável por:
- 2.3.2. Fazer a comunicação entre a sua equipa e os membros do Staff.
- 2.3.3. Transmitir as decisões de equipa em seu nome durante o torneio (como possíveis desistências, anomalias técnicas ou substituição de jogadores).
- 2.3.4. Representar de forma eficaz as opiniões da sua equipa como um todo.

2.4. Elegibilidade para participação no torneio

- 2.4.1. As equipas devem conter 4 jogadores a residir em Portugal. Suplentes e titulares podem trocar entre si ao longo do torneio sem nenhum aviso necessário à Administração.
- 2.4.2. Não será permitida a participação de jogadores estrangeiros nesta competição. Jogadores portugueses residentes no estrangeiro terão de enviar os comprovativos da nacionalidade portuguesa através dos meios de contacto mencionados anteriormente, indicando o qualificador em que participam e juntar a respectiva documentação.
- 2.4.3. Não sejam membros do Staff do torneio.

2.5. Condutas de jogo

- 2.5.1. Todos os jogos devem começar à hora marcada, sendo dados 10 minutos de tolerância.
- 2.5.2. É proibida a utilização de bugs e/ou exploits do jogo de maneira a ter vantagem sob os adversários.
- 2.5.3. É proibida a utilização de qualquer tipo de auxiliares de jogo (hacks/macros).
- 2.5.4. Se o vosso jogo fechar a meio de um jogo, podem tentar reconectar, se não for possível reconectar-em, poderemos não conseguir verificar as vossas estatísticas nesse jogo.
- 2.5.5. Em caso de algum erro ou crash geral no jogo, em que 2 ou mais equipas (8 ou mais jogadores) sejam desconectadas aquando do loading inicial, iremos reiniciar a partida. Iremos proceder ao "kick" do servidor dos jogadores para que todos possam retomar ao Discord e entrar na nova partida. **Relembramos que TODOS os jogadores devem estar com a janela do jogo aberta aquando do início da partida.**
- 2.5.6. Apelamos ao bom senso de todos os jogadores e caso sejam forçados a sair do avião, em virtude do vosso jogo ter "crashado", não eliminem os restantes jogadores que possam estar na mesma situação e parados (AFK na zona final do avião).
- 2.5.7. Não é permitido "teaming" no jogo. Se for detectado que se encontram a fazer "teaming" com outra equipa, serão banidas ambas as equipas do torneio.

* Realçamos que será necessário a administração do torneio aprovar o pedido.

3. TORNEIO

3.1. Regras

- 3.1.1. O torneio realiza-se no formato SQUAD FPP (equipas de 4 jogadores no modo primeira pessoa)
- 3.1.2. Se não tiverem 4 membros da mesma equipa dentro do LOBBY e no respectivo "Slot", os admins do jogo irão proceder ao "Kick" do Lobby dessa equipa.
- 3.1.3. A fase de grupos (#01) será realizada no formato BO3 - 3 Rondas - e serão jogadas em Erangel.
- 3.1.4. A fase de grupos (#02) será realizada no formato BO4 - 4 Rondas - e serão jogadas em Erangel.
- 3.1.5. A fase final do torneio será realizado em BO5 - 5 Rondas - e serão jogadas em Erangel.
- 3.1.6. As equipas têm a obrigação de participar em todas as rondas do torneio e qualificador, caso contrário serão penalizadas em competições futuras organizadas pela Gamers Media e Hyped.

3.2. Configuração do servidor:

- 3.2.1. Erangel Settings - 1.5x AR, No RedZones, No Cosmetics, Sunset/Sunny Weather

Circle Centralization Factor	-1x	0x	1x
Circle Speed	1x	1x	2x

	Wait(s)	Move(s)	DPS	Shrink	Spread		Wait(s)	Move(s)	DPS	Shrink	Spread
PHASE1	300	300	0.4	0.35	0.5	PHASE5	70	110	5	0.6	0.5
PHASE2	130	130	0.6	0.57	0.5	PHASE6	70	110	7	0.55	0.5
PHASE3	90	140	1	0.57	0.5	PHASE7	70	80	9	0.5	0.5
PHASE4	80	140	3	0.6	0.5	PHASE8	60	60	15	0.5	0.5

Total Round Time(Max 70m) : 37m 50s

3.3. Pontuação por classificação:

- 1º lugar: 400 pontos
- 2º lugar: 300 pontos
- 3º lugar: 240 pontos
- 4º lugar: 200 pontos
- 5º lugar: 165 pontos
- 6º lugar: 135 pontos
- 7º lugar: 110 pontos
- 8º lugar: 90 pontos
- 9º lugar: 75 pontos
- 10º lugar: 65 pontos
- 11º lugar: 55 pontos
- 12º lugar: 46 pontos
- 13º lugar: 38 pontos
- 14º lugar: 32 pontos
- 15º lugar: 27 pontos
- 16º lugar: 23 pontos
- 17º lugar: 15 pontos
- 18º lugar: 5 pontos
- 19º a 22º lugar: 0 pontos

3.4. Pontuação por "Kill":

- 1 Kill: 10 pontos

3. TORNEIO

3.5. Fase de grupos

- 3.5.1. A fase de grupos #01 será dividida em 8 grupos, em que cada 2 grupos irá jogar num dia previamente estipulado pela organização.
- 3.5.2. A fase de grupos #02 será dividida em 4 grupos, em que 1 grupo irá jogar num dia previamente estipulado pela organização.
- 3.5.3. A fase de grupos #02 é composta pelas equipas apuradas da fase de grupos #01.
- 3.5.4. Será atribuído seeding às equipas com resultados apresentados e comprovados, quer por participação em competições nacionais e/ou internacionais, em ambas as fases de grupos.

3.6. Número de equipas

- 3.6.1. A fase de grupos #01 será composta com um número de equipas que pode ir de 10 a 22 equipas por "lobby".
- 3.6.2. A fase de grupos #02 será composta com um número de equipas que pode ir de 10 a 16 equipas por "lobby".
- 3.6.3. A fase final do torneio será composta por 16 equipas.

3.7. Qualificação

- 3.7.1. A fase de grupos #01 qualifica 8 equipas de cada grupo para avançarem para a fase de grupos #02, totalizando assim as 64 equipas para competirem na fase de grupos #02.
- 3.7.2. A fase de grupos #02 qualifica 4 equipas de cada grupo para avançarem para a fase final do torneio, totalizando assim as 16 equipas.
- 3.7.3. O sistema de pontuação utilizado nestas fases será igual ao anteriormente mencionado.

3.8. Grupos e Dias de jogo

- 3.8.1. A organização do torneio irá comunicar entre dia 13 e 14 de Março de 2018 quais os grupos e dias em que jogam. As inscrições para o torneio encerram no dia 12 de Março de 2018, pelas 21:00h, de forma a que todos estejam informados a tempo dos dias em que têm de jogar. Relembramos que TODAS as equipas devem estar no Discord Hyped Arena ([Link](#)) de forma a obterem o respectivo "ROLE" consoante o vosso grupo, para terem acesso à sala do torneio e receberem a vossa password para entrarem no Custom Game.
- 3.8.2. É obrigatório que o capitão da equipa envie uma mensagem privada a um Admin do torneio a mencionar o nome da sua equipa e qual o grupo em que esta se encontra.

4. HORÁRIOS

4.1. Torneio

- 4.1.1. Serão colocados, nos canais oficiais da organização e respetiva plataforma do torneio os horários, por ronda, que deverão ser respeitados.
- 4.1.2. Os jogadores deverão apresentar-se 30 minutos antes do horário, no [discord](#) de forma a receberem a informação para entrar no lobby de jogo.
- 4.1.3. Os horários previstos e informados às equipas durante os briefings não poderão ser alterados a pedido dos jogadores.
- 4.1.4. Uma equipa deverá estar pronta e com todos os membros disponíveis assim que se iniciar o torneio.
- 4.1.5. Completada uma ronda, será dado um período de pausa de 5 minutos.

5. DESPORTIVISMO

- 5.1. Todos os jogadores devem respeitar as regras aqui descritas e mostrar desportivismo da sua parte durante o torneio.
- 5.2. É expressamente proibido qualquer tipo de comentário/comportamento antidesportivo, racista, xenófobo, ofensivo, etc., que perturbe o bem-estar de qualquer elemento das equipas ou que esteja dotado de intenção de manipular o resultado do jogo. A administração avisa para a sensibilidade desta regra e lembra que este tipo de situação pode levar a desqualificação de uma ou ambas as equipas.
- 5.3. Qualquer comportamento que seja identificado e se insira nas descrições acima mencionadas deve ser gravado através de screenshot e reportado no final do jogo à Administração, independentemente do resultado.

6. NOTAS E CONDUTAS

- 6.1. De maneira a poderem comprovar o vosso resultado no devido jogo, sugerimos que tirem uma screenshot no final do jogo, de forma a comprovarem o resultado submetido, se pedido.
- 6.2. Os dados cedidos pelos participantes destinam-se à organização do evento.
- 6.3. Os dados pessoais dos inscritos serão tratados pela organização de acordo com a lei vigente e serão introduzidos num ficheiro de dados de carácter pessoal que constitui propriedade exclusiva da organização.
- 6.4. O participante inscrito aceita e consente a inclusão dos seus dados no ficheiro mencionado.
- 6.5. A inscrição e participação implicam também a cedência, pelo participante, do uso de imagem (fotografia e/ou vídeo) à organização.
- 6.6. A participação no torneio está condicionada pela aceitação dos termos e condições referidas neste regulamento.
- 6.7. A organização reserva-se o direito de alteração dos termos e condições, em qualquer momento e sem aviso prévio.
- 6.8. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para um dos adversários, poderá ser sancionada com a exclusão da equipa do torneio.
- 6.9. A organização pode adicionar ou modificar uma regra na existência de situações extra regulamentares.
- 6.10. Todos os direitos de transmissão dos encontros são propriedade da organização. Nenhuma equipa poderá se negar a que os seus jogos sejam transmitidos.
- 6.11. É permitida a transmissão dos jogos dos qualificadores por qualquer entidade, pessoa ou jogador que não a entidade responsável. Caso decidam transmitir os vossos jogos, deverão utilizar um atraso/delay na stream de 480 segundos, no mínimo.
- 6.12. Os jogadores e equipas que participam neste torneio aceitam a cedência gratuita de direitos de imagem, logotipos, transmissão e voz à organização.
- 6.13. Todos os direitos de transmissão do torneio pertencem à Gamers Media, Hyped, HP e PCDIGA.
- 6.14. A organização é soberana nas suas decisões.

7. AVISO

- 7.1. A Administração e a Organização do Torneio reservam para si o direito de alterar e aplicar qualquer nova regra antes e durante a duração do Torneio. Este tipo de ações inclui, mas não estão restringidas a, updates de software, decisões sobre o funcionamento da stream, do torneio ou qualquer outra atividade terciária que possa ocorrer organizada pela administração durante o torneio. Inclui ainda qualquer tipo de penalização que a organização decida aplicar com base no bom senso e bom funcionamento do torneio, mesmo não tendo especificado nem antevisto o problema em questão e a penalidade aplicada. Aos participantes, pedimos que leiam atentamente todo o regulamento e que compreendam que, mais do que regras, este texto serve de linha de orientação para assegurar o fair play e o bom funcionamento do torneio, pelo que, em casos extremos, a organização reserva o direito de se desviar ou aumentar estas regras.